

**Белоусов Виктор Дмитриевич,
Харитонов Кирилл Сергеевич,**
обучающиеся ГБПОУ ЯНАО
«Ноябрьский колледж профессиональных
и информационных технологий»,
г. Ноябрьск

**Научный руководитель
Каргина Наталья Юрьевна,**
преподаватель ГБПОУ ЯНАО
«Ноябрьский колледж профессиональных
и информационных технологий»,
г. Ноябрьск

АНАЛИЗ ЭКОНОМИЧЕСКОГО РАЗВИТИЯ В ИГРЕ EURO TRUCK SIMULATOR 2

ТЕХНИЧЕСКОЕ
ТВОРЧЕСТВО

УДК 519.813

Данная статья посвящена рассмотрению средств быстрого экономического развития в игре Euro Truck Simulator 2, которые позволят расширять и улучшать созданную игроком транспортную компанию по перевозке грузов по разным странам мира. Особое внимание автор уделил подготовке рекомендаций по использованию средств экономического развития в игровом процессе.

This article is devoted to the consideration of the means of rapid economic development in the game «Euro Truck Simulator 2», which will allow you to expand and improve your gaming company. The author paid special attention to the preparation of recommendations on the use of economic development tools in the game process.

Ключевые слова

экономическое развитие в игре, Euro Truck Simulator 2, стратегия, искусственный интеллект.

Keyword

economic development in the game, Euro Truck Simulator 2, strategy, artificial intelligence.

Euro Truck Simulator 2 – игра в жанре симулятора дальнобойщика с элементами экономической стратегии. Разработчики постарались максимально приблизить действия искусственного интеллекта на дорогах к реальности. Во время движения по дорогам компьютер соблюдает не только правила дорожного движения,

но и выполняет ряд других приёмов, которые взяты из реальной жизни. Например, когда игрок выезжает на главную дорогу со второстепенной, виртуальный водитель может пропустить его, предварительно «подмигнув» фарами дальнего света и снизив скорость.

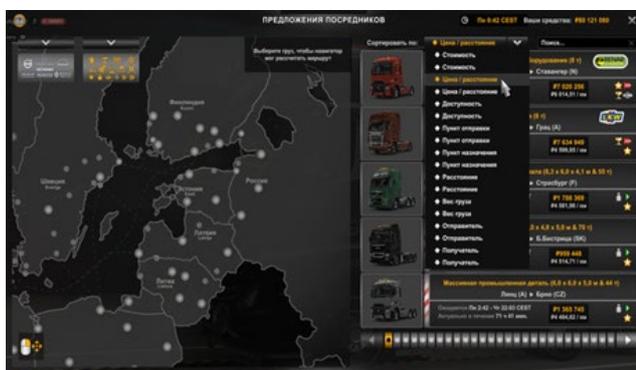
В игре существует симуляция усталости. При управлении грузовиком дольше 9 игровых часов с момента последнего отдыха вы начинаете зевать за рулём и закрывать глаза (выражается затемнением экрана). Затем вас начнут штрафовать за нарушение режима труда и отдыха. В конце концов экран потемнеет окончательно, а значит, вы попали в ДТП. В игре также присутствуют ограничения скорости. Максимальная скорость всех грузовиков

в игре по умолчанию ограничена на отметке 90 км/ч (отключается в настройках игры). В некоторых случаях она может увеличиваться при движении по крутым спускам и снижаться на подъёмах при работающем круиз-контроле, однако на ровной дороге скорость возвращается до заданной. В обычной игре есть 72 города, расположенных в 12 странах мира. В последней версии появились несколько новых стран, таких как Люксембург и Словакия. Карты Британии и Германии были перенесены из UK Truck Simulator и German Truck Simulator и немного доработаны. В общей сложности все дополнения добавляют в игру ещё 90 городов, расположенных в 9 новых странах.

Авторы статьи решили разработать средство быстрого экономического развития в игре Euro Truck Simulator 2, что расширит возможности роста игроков в стратегии и их игровую компанию.

ОЦЕНКА И АНАЛИЗ ЭКОНОМИЧЕСКИ РАЗВИТЫХ ИГРОКОВ EURO TRUCK SIMULATOR 2

Начало игры у всех игроков одинаковое: создание профиля игрока, компании и первый обучающий рейс. После выполненного рейса игрок возвращается в меню, и ему становится доступна функция «Заказы агентств». Выбирая их, игроку показывают предложения компаний, фильтры и карту. На этом этапе необходимо остановиться на лучшем предложении рынка и выполнить заказ.



Предложения

При достижении третьего уровня приходит сообщение от игрового банка, который предлагает воспользоваться кредитом на сумму 8971000 руб. Его советуем брать. По накоплению 10198234 руб. правильнее всего будет приобрести первый личный грузовик. Автосалоны находятся в разных городах. Всего 41 автосалон, в которых представлены 7 марок и 18 моделей грузовиков. Теперь важно определиться с лучшим за свою цену грузовиком для игрока. Грузовики сравним по следующим характеристикам: цена, ДВС, КПП, объём бака, разгон и максимальная скорость.

По данным таблицы видно, что лучшим грузовиком для игрока по соотношению цена-комплектация будет Volvo FH 16 Classic. При достижении новых уровней игроку будут выдаваться очки навыка, их можно менять на навык, которыми овладеет игрок. Лучше всего про-

качивать навыки в следующем порядке: дорогостоящий груз → дальние дистанции → хрупкий груз → срочные заказы → ADR (выбор) → эковождение.

РЕЙТИНГ

Рядом с именем каждого водителя вы найдете рейтинг, который описывает, насколько эффективен водитель. По мере того как вы будете обучать своего водителя новым навыкам и улучшать имеющиеся, рейтинг будет расти. По мере того как рейтинг растёт, увеличивается и доход от поездок.



Рейтинг

НАЧАЛЬНАЯ ЗАРАБОТНАЯ ПЛАТА

Ниже рейтинга вы найдете стартовую заработную плату, которую просит водитель. Всякий раз, когда ваш новый водитель завершает работу, эта плата будет вычитаться из дохода от работы вместе с расходами на топливо и дорожные сборы. По мере того как водитель получает рейтинг и навыки, заработная плата будет соответственно расти.



Зарплата

НАВЫКИ РАБОЧЕГО

Окончательная информация о каждом доступном водителе – это его/её навыки. Они будут расти со временем, но все же хорошей идеей будет найти водителя с различными навыками. Дальние дистанции – самый востребованный навык, далее идут срочные заказы, дорогостоящий груз, хрупкий груз (по 1-2 единицы каждого, чтобы

Таблица 1. Модели грузовиков

№ п/п	Марка	Модель	Стоимость	ДВС	КПП	Объем бака	Разгон		Мак скорость
							До 60 км/ч	До 90 км/ч	
1	DAF	XF 105	10.520.292р	360л.с.	ZF12	1000л	11,5с	20,5с	145км/ч
2		XF	10.252.060р	370л.с.	ZF12	1400л	10,5с	20,3с	145км/ч
3		2021 XG	17.810.126р	367л.с.	ZF12	1465л	13,3с	24,4с	138км/ч
4	IVECO	STRALIS	8.724.746р	310л.с.	ZF12	1300л	12,8с	36,3с	138км/ч
5		STRALIS Hi-Way	14.169.246р	310л.с.	ZF12	1200л	12,5с	26,5с	138км/ч
6	MAN	TGX105	8.967.860р	320л.с.	ZF12	1250л	11,5с	23,3с	150км/ч
7		TGX Euro6	9.576.992р	360л.с.	TipMatic12	1160л	10,8с	19,7с	144км/ч
8	Mercedes-Benz	Actros	10.406.808р	320л.с.	PS12	600л	11,9с	23,1с	135км/ч
9		New Actros	10.655.306р	421л.с.	PS12	1400л	10,6с	19,1с	129км/ч
10	Renault	Premium	9.704.380р	380л.с.	AT2412D	1000л	10,6с	20с	139км/ч
11		Magnum	11.284.172р	440л.с.	AT2412D	1200л	9,5с	16,8с	139км/ч
12		T Range	10.392.276р	380л.с.	AT2412D	1045л	12,01с	22,38с	145км/ч
13	Scania	Streamline	10.102.692р	360л.с.	GRS 905	1400л	10,6с	20с	136км/ч
14		R 2009	10.177.152р	360л.с.	GRS 905	1400л	10,6с	20с	136км/ч
15		R Roof	10.531.954р	370л.с.	GRS 905	1290л	11,3с	21,5с	136км/ч
16		S Roof	10.666.520р	370л.с.	GRS 905	1290л	11,3с	21,5с	136км/ч
17	Volvo	Volvo FH 16 Classic	10.198.234р	420л.с.	I-S12	1400л	8,3с	15с	158км/ч
18		Volvo FH 16	10.279.870р	420л.с.	I-S12	1400л	8,3с	16с	148км/ч



Навыки

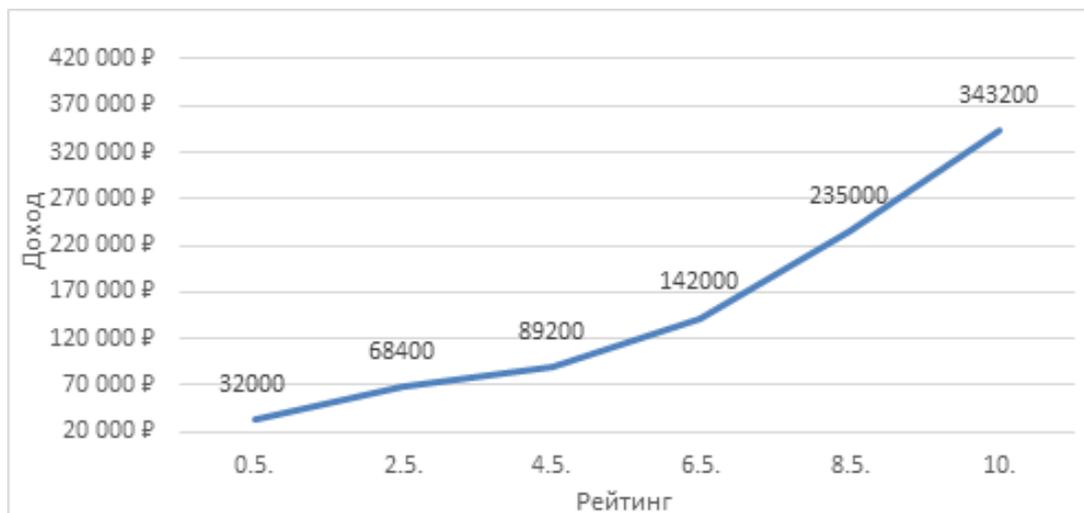


График зависимости прибыли рабочего от его рейтинга

водителю вообще открылись такие грузы). После этого в приоритете все категории ADR (опасные материалы) и оставшиеся уровни остальных навыков.

Итак, открываем кадровое агентство и ищем профессиональных водителей-универсалов: с категорией ADR (опасные грузы), дальность рейса, ценные грузы и срочность заказа. Предпочтение следует отдавать тем, у кого уже открыто не менее двух-тех навыков. Затем расширяем гараж, это нужно для покупки новых грузовиков для своих рабочих.

По итогу произведённых вычислений и сбора статистики мы составили рекомендации для начинающих игроков, в которых определили, что для быстрого экономического развития в игре необходимо использовать фильтры для нахождения самых выгодных рейсов (цена/расстояние), правильно поэтапно прокачивать (улучшать) навыки игрока, используя порядок: дорогостоящий груз → дальние дистанции → хрупкий груз → срочные заказы → ADR (выбор) → эко-

вождение, покупать и расширять гаражи, нанимать рабочих, покупать им грузовик Iveco Stralis и выполнять свои заказы.

Следуя данной рекомендации, игрок может быстро и правильно улучшить своё экономическое положение в игре. Заработанные деньги он сможет потратить на тюнинг грузовиков, возить разнообразные грузы и улучшать достижения.

БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

1. <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?i> (дата обращения 10.02.2022).
2. <https://igrozor.org/euro-truck-simulator-2-obzor-vseh> (дата обращения 10.02.2022).
3. <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?i> (дата обращения 10.02.2022).
4. <https://truck-simulator.fandom.com/ru/wiki> (дата обращения 10.02.2022).